[별지 제3호서식]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | SW캡스톤디자인 과제 수행일지 | |  |
|  | | | |
| **교과목명** | | 소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인)(05) | | |
| **과제명** | | **8회 활동일지** | | |
| **과제수행팀** | | **코드포디시유** | | |
| **작성날짜** | | 2022년 12월 06일 | | |
| ** 주요안건 :**  **- 3차 멘토링 이후 프로젝트 과제 방향 결정**  **- 최종 발표용 PPT 작성**  ** 개인별 의견/활동내용**   팀원1 김창훈 :  1. 의견 : 최종발표자료를 문제정의, 문제 해결책 제시 및 그 해결책이 진짜로 기대효과가 있을 만한지, 그리고 솔루션 개발 설계에 대한 내용으로 구상하자고 제안함.  2. 활동내용 : 문제정의에 대한 내용을 담당하여 발표자료를 작성함. 먼저 일상 속에서 배출 되는 쓰레기에 대한 특징을 근거로 어떤 문제가 있는지 몇 가지 예시를 들어 설명을 하고, 시민들의 올바른 분리배출 인식 통계조사 자료를 인용하여 내용을 작성함. 그 외에도 자원순환시스템에서 조사한 폐기물 발생량 변화 추이 데이터와 처리 방법별 변화 추이 데이터를 이용하여 문제의 심각성을 강조함.   팀원2 박보근 :   1. 의견 : 2. 활동내용 : | | | | |

|  |
| --- |
|  팀원3 채지훈 :  1. 의견:  2. 활동내용 :   팀원4 박현아 :  1. 의견:  2. 활동내용 :   팀원5 김범준 :  1. 의견 :  2. 활동내용 : |

|  |
| --- |
| ** 팀 전체 공동 활동**  ** 주요 안건의 회의 결과**  최종발표자료 작성을 위한 자료를 수집함. 지금까지 작성한 요구사항 분석서, 상세설계서, 그 외의 사이트에서 필요한 자료들을 조사해서 모으기로 함. 문제정의 부분 작성을 위해서 자원순환시스템 사이트에서 지정폐기물 관련 자료를 끌어모으고, 해결책 제시 및 기대효과 부분 요구사항 분석서와 과제 결과보고서에서 작성한 내용 그리고 안드로이드 스튜디오로 만든 프로토타입 앱을 인용하여 가져오기로 함. 마지막으로 솔루션 설계 부분은 요구사항분석서에서 작성한 시스템 플랫폼 설계내용과 상세설계서에서 작성한 다이어그램들을 인용하여 작성하기로 함.  ** 공동 활동 내용**  회의 결과대로 ppt를 작성함. 문제 정의, 해결책 제시 및 기대효과, 솔루션 설계 부분을 각자 맡을 부분을 정한 후, 필요한 자료를 끌어모아서 ppt슬라이드를 작성함. ppt자료를 통해서 설계하고자 한 내용을 발표를 듣는 사람들에게 제대로 전달될 수 있도록 정리를 하고, 그에 맞는 발표 내용을 구상함. 발표자료 작성 완료 후, 포스터 작성을 위해 어떻게 할지 논의함. |